

# WildFire EVO™

Für Xbox 360



## Bedienungsanleitung

### Index

---

1. Vielen Dank für Ihre Wahl von WildFire EVO
2. Lieferumfang
3. Wichtige Informationen
4. Überblick über den Controller
5. Überblick über das Combat Command LCD-Display
6. Batterien einsetzen
7. Ein nachladbares Batteriepack anbringen
  - 7.1. Ein nachladbares Batteriepack aufladen
8. Den Controller synchronisieren
9. Helligkeit einstellen
10. Das Menü von WildFire EVO aufrufen und beenden
11. Funktionen aktivieren
12. Vorinstallierte Funktionen
  - 12.1. Sniper
    - 12.1.1. Konfiguration von Sniper
  - 12.2. Tastenneubelegung
    - 12.2.1. Konfiguration der Neubelegung
  - 12.3. Schnellfeuer
    - 12.3.1. Tasten für Schnellfeuer zuordnen
    - 12.3.2. Schnellfeuergeschwindigkeit einstellen
  - 12.4. Geringer Rückschlag
    - 12.4.1. Konfiguration von Geringer Rückschlag
13. Die EVO Customizer PC-Software
14. Kompatibilitätsgarantie
15. Technischer Support und Kundendienst

## 1. Vielen Dank für Ihre Wahl von WildFire EVO™

---

WildFire EVO™ baut auf der bereits beeindruckenden Spezifikation der meistverkauften Drittpartei Wireless Controller WildFire™ und WildFire 2™ auf. WildFire EVO™ bietet ein 4.32cm Combat Command LCD-Display, das verbesserten Zugang zu einer Anzahl von integrierten Erweiterungen ermöglicht.

Zugriff auf Funktionen wie Combo-Sequenzen, Sniper-Modus, Schnellfeuer, Geringer Rückschlag, Tastenneubelegung, Y-Achsenumkehr, Analogansprechen, Linkshändermodus und Automatikfeuer erfolgt mit nur wenigen Tastendruckern

WildFire EVO™ kann vier Funktionen gleichzeitig speichern. Durch die Verbindung von WildFire EVO™ mit einem internetfähigen PC können Sie die vorinstallierten Funktionen aktualisieren und ändern. Sobald Sie Ihre Auswahl treffen, haben Sie die Wahl zur Konfiguration, entweder über Ihren PC oder das Combat Command LCD-Display.

Zusätzlich zu seiner einzigartigen Programmierbarkeit bietet WildFire EVO™ auch einen integrierten Headset-Anschluss für Xbox® Live™ Spiele. Seine Präzisionsausführung wurde entwickelt, um auch einem aggressiven, rasanten Gameplay zu widerstehen! Unser Designteam hat sogar daran gedacht, die Funktionstasten hinten am Controller zu platzieren, eine bequemere Position, die Fingerermüdung bei längerem Spielen vorbeugt. Datel hat auch auf Wünsche von Benutzern des ursprünglichen WildFire™ Controller gehört, und WildFire EVO™ bietet die Option eines nachladbaren Batteriepacks.

## 2. Lieferumfang

---

Stellen Sie bitte sicher, dass Ihre Packung folgende Teile enthält

1 x WildFire EVO

1 x USB-Kabel



## 3. Wichtige Informationen

---

Stellen Sie bitte sicher, dass Sie die folgenden Informationen sorgfältig lesen, ehe Sie weitermachen:

### ⚠ Sicherheitsinformationen

- Batterien (Batteriepack oder installierte Batterien) dürfen nicht zu hohen Temperaturen wie Sonnenschein oder Feuer ausgesetzt werden.
- Versuchen Sie nie, das Produkt zu zerlegen oder stecken irgendwelche Objekte in es hinein, da dies einen Kurzschluss mit resultierendem Feuer oder Stromschlag verursachen kann.
- Keine Teil des Geräts kann vom Benutzer ersetzt oder repariert werden.
- Setzen Sie das Produkt niemals Regen, Feuchtigkeit oder anderen Flüssigkeiten aus, um sich gegen Schäden oder Verletzungen zu schützen.
- Halten Sie das Produkt und alle Kabel von beweglichen Maschinen fern.
- Entsorgen Sie das Gerät gemäß geltender Vorschriften und Empfehlungen.
- Setzen Sie das Produkt keinen Temperaturen von über 40°C oder unter -10°C aus.

### ⚠ Regelmäßige Pausen

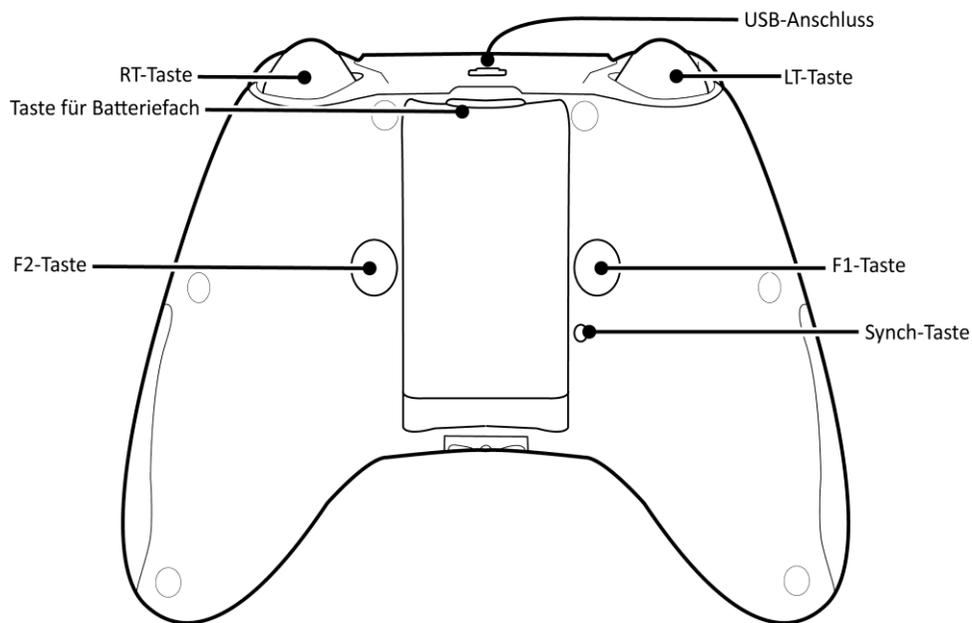
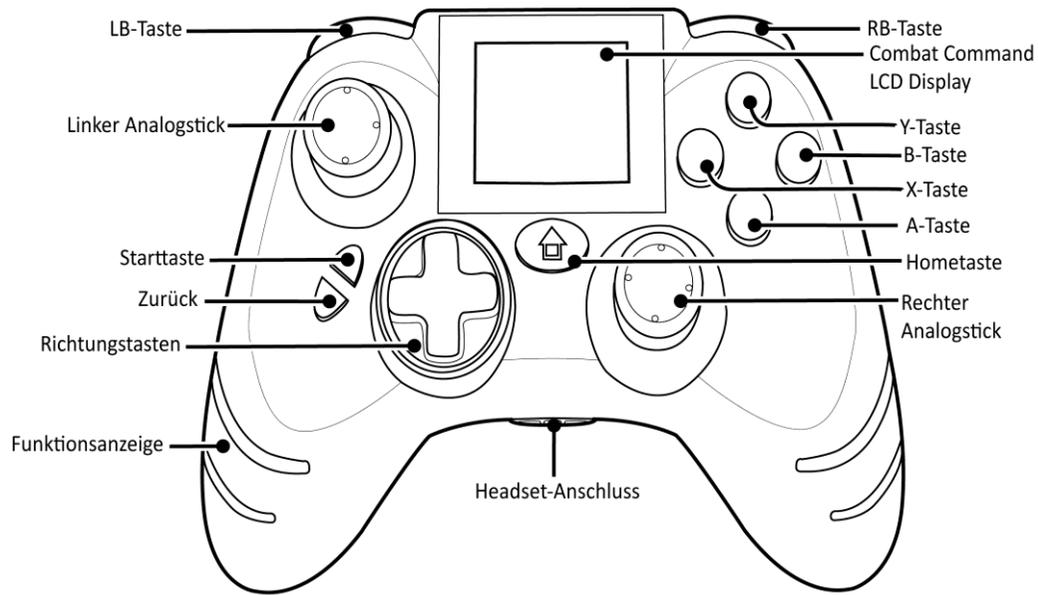
Der WildFire EVO Controller wurde so ergonomisch wie möglich entwickelt, jedoch – wie bei jedem Gaming-Gerät – sollten Sie bei Gaming-Sessions regelmäßige Pausen einlegen, besonders, wenn Unwohlsein auftritt.

### Wichtige Vorsichtsmaßnahmen für Batterien

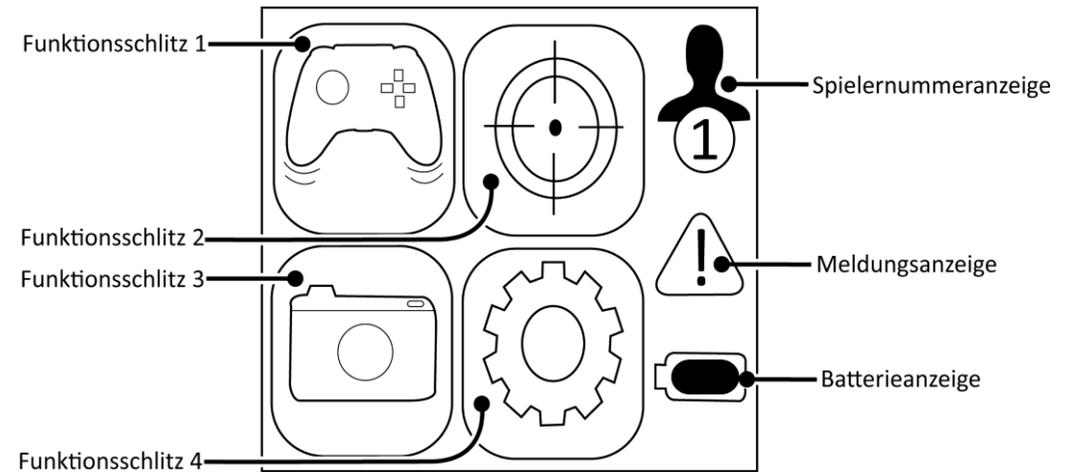
Stellen Sie bitte sicher, dass Sie diese Empfehlungen befolgen, um Schäden am Produkt oder an den Batterien zu vermeiden:

- Mischen Sie nicht normale und nachladbare Batterien.
- Mischen Sie nicht neue und gebrauchte Batterien mit verschiedenen Ladezuständen.
- Stellen Sie sicher, dass Batterien gemäß der Anleitung im Innern des Batteriefachs eingelegt werden.
- Lassen Sie keine verbrauchten Batterien im Produkt.
- Mischen Sie nicht Batterien von verschiedenen Typen oder Marken
- Stellen Sie sicher, dass Batterien aus dem Produkt entfernt werden, wenn es längere Zeit nicht benutzt wird.
- Benutzen Sie keine Batterien, die augenscheinlich beschädigt sind.
- Entsorgen Sie Batterien gemäß geltender Vorschriften und Empfehlungen.

## 4. Überblick über den Controller



## 5. Überblick über das Combat Command LCD-Display



## 6. Batterien einsetzen

Beziehen Sie sich bitte vor dem Einsetzen der Batterien auf den Abschnitt 'Wichtige Maßnahmen für Batterien' unter Abschnitt '3'. WildFire EVO kann mit normalen AA Batterien oder einem – wie im nächsten Abschnitt beschriebenen – nachladbaren Batteriepack betrieben werden. Um normale AA Batterien einzusetzen, folgen Sie bitte diesen Schritten:

### Schritt 1:

Entfernen Sie das Batteriefach durch Drücken und Halten der Taste für das Batteriefach von der Rückseite des Controllers.

### Schritt 2:

Setzen Sie 2 x normale AA Batterien ein, wobei Sie sicherstellen, dass sie so eingesetzt werden wie innen im Batteriefach abgebildet.

### Schritt 3:

Bringen Sie das Batteriefach wieder am Controller an; stellen Sie sicher, dass es korrekt einrastet.

### Wichtige Informationen

WildFire EVO unterstützt nicht die Benutzung von nachladbaren AA Batterien. Für die Verwendung mit nachladbaren Batteriepacks beziehen Sie sich bitte auf den folgenden Abschnitt.

## 7. Ein nachladbares Batteriepack anbringen

WildFire EVO unterstützt die Verwendung eines nachladbaren Batteriepacks (nicht im Lieferumfang enthalten). Ein nachladbares Batteriepack kann anstelle des Batteriefachs angebracht werden, und ist normalerweise eine abgeschlossene Einheit. Nachladbare Batteriepacks werden von einer Anzahl von Erst- und Drittparteierstellern gefertigt. Um ein nachladbares Batteriepack anzubringen, folgen Sie bitte diesen Schritten:

### Schritt 1:

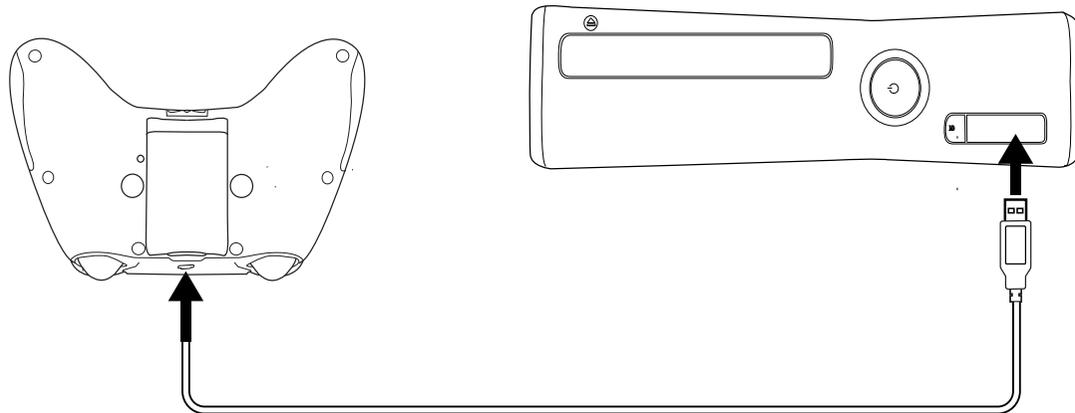
Entfernen Sie das Batteriefach durch Drücken und Halten der Taste für das Batteriefach von der Rückseite des Controllers.

### Schritt 2:

Bringen Sie das nachladbare Batteriepack an; stellen Sie sicher, dass es korrekt einrastet.

## 7.1. Ein nachladbares Batteriepack aufladen

WildFire EVO ermöglicht das Aufladen eines nachladbaren Batteriepacks über den USB-Anschluss am WildFire EVO mittels des mitgelieferten USB-Kabels. Um ein nachladbares Batteriepack aufzuladen, folgen Sie bitte diesen Schritten:



### Schritt 1:

Verbinden Sie das größere Ende des mitgelieferten USB-Kabels mit einem unbelegten USB-Anschluss an Ihrer Xbox 360

### Schritt 2:

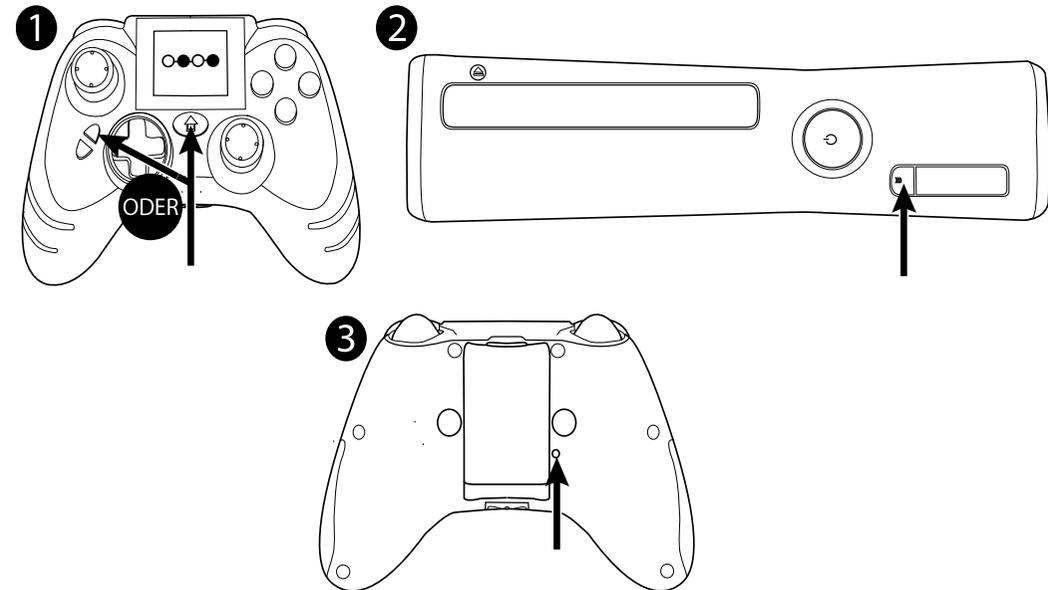
Verbinden Sie das Mini-USB-Ende des USB-Kabels mit dem Mini-USB-Anschluss oben auf dem WildFire EVO.

## Weitere Informationen zum Laden

WildFire EVO unterstützt nicht die Benutzung von nachladbaren AA Batterien. Für ungefähre Ladezeiten beziehen Sie sich bitte auf die Informationen des nachladbaren Batteriepacks.

## 8. Den Controller synchronisieren

Ehe Sie WildFire EVO zum ersten Mal benutzen können, müssen Sie es mit Ihrer Xbox 360 synchronisieren. Folgen Sie dazu bitte diesen Schritten:



### Schritt 1:

Stellen Sie sicher, dass die Xbox 360 eingeschaltet ist. Drücken und halten Sie die Home- oder Starttaste, um den Controller einzuschalten, so dass Sie vier verbundene Kreise auf dem Combat Command LCD-Display sehen können, was anzeigt, dass der Controller nicht mit der Konsole synchronisiert ist.

### Schritt 2:

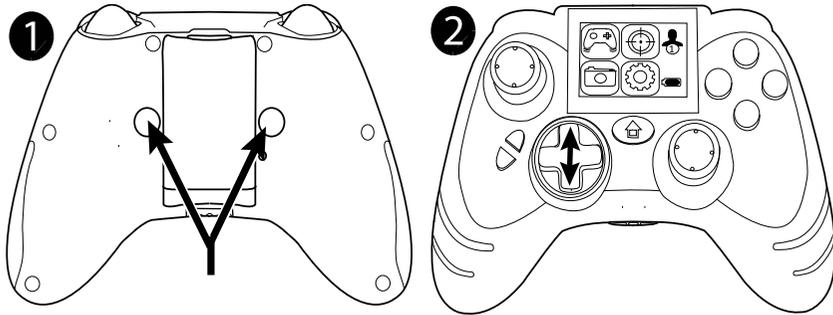
Drücken Sie die Synch-Taste an der Xbox 360. Die tatsächliche Position der Synch-Taste kann von der Abbildung abweichen.

### Schritt 3:

Drücken und halten Sie die Synch-Taste am WildFire EVO ein paar Sekunden lang. Nach wenigen Sekunden sind WildFire EVO und Xbox 360 automatisch synchronisiert. Eine Spielnummer wird WildFire EVO zugewiesen und in der Spielnummeranzeige auf dem Combat Command LCD-Display angezeigt.

## 9. Helligkeit einstellen

Die Helligkeit des Combat Command LCD-Display kann auf individuelle Bedürfnisse eingestellt werden. Folgen Sie dazu den folgenden Schritten:



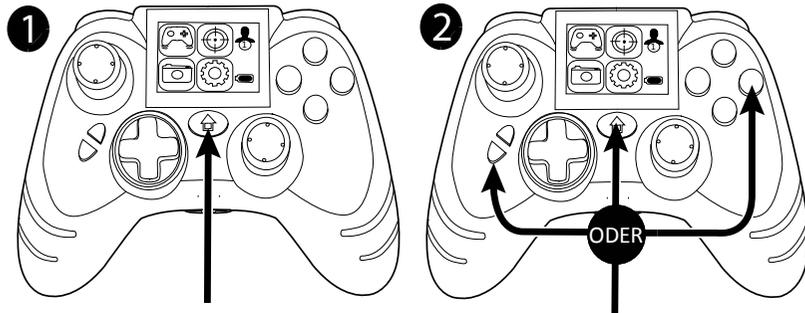
### Schritt 1:

Drücken und halten Sie die F1- und F2-Tasten.

### Schritt 2:

Halten Sie die beiden Tasten weiterhin gedrückt und bewegen die Richtungstasten abwärts oder aufwärts, um die Helligkeit einzustellen, wie abgebildet.

## 10. Das Menü von WildFire EVO aufrufen und verlassen



### Schritt 1:

Zum Zugang zum Menü von WildFire EVO müssen Sie die Hometaste am WildFire EVO Controller kurz antippen. Für den normalen Zugang zu den Xbox Guides halten Sie die Hometaste länger als eine Sekunde gedrückt.

### Schritt 2:

Solange Sie sich im WildFire EVO Menü befinden, ermöglichen Tasten und Steuerungselemente die Steuerung über das WildFire EVO Menü, und die Konsolensteuerung ist unterbrochen. Um das WildFire EVO Menü zu verlassen und die Steuerung über Ihre Konsole wieder aufzunehmen, müssen Sie entweder die Hometaste, die Zurück-Taste oder B-Taste antippen.

## 11. Funktionen aktivieren

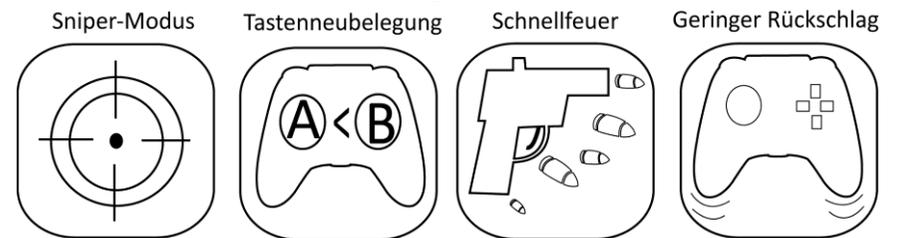
Es ist möglich, die Funktionen einzustellen, dass sie auf eine von fünf Arten aktiviert werden können. Sie wählen, ob Sie eine Funktion aktivieren oder deaktivieren, indem Sie die F1- oder F2-Taste drücken. Sie können wählen, eine Funktion zu aktivieren, wenn Sie F1 oder F2 drücken und halten. Oder Sie können wählen, dass seine Funktion immer aktiviert ist, was heißt, Sie brauchen keine Taste zu drücken, um die Funktion zu aktivieren. Beim Aktivieren von Funktionen können Sie auch mehrere Funktionen benutzen, wie zum Beispiel Schnellfeuer und Sniper.

Wenn Sie das WildFire EVO Menü, so wie weiter oben beschrieben, aufgerufen haben, können Sie mit dem linken Analogstick oder den Richtungstasten zwischen den vier Funktionen wechseln. Wenn die gewünschte Funktion markiert ist, können Sie mit der X-Taste am WildFire EVO die markierte Funktion zwischen den fünf verschiedenen Aktivierungsmodi ein- und ausschalten. Jeder Aktivierungsmodus wird von einem Symbol angezeigt, das der markierten Funktion folgendermaßen hinzugefügt wird:

Angezeigtes Symbol	Wie es funktioniert
X Antippen ①	Durch Drücken von F1 aktivieren und deaktivieren
X Antippen ②	Durch Drücken von F2 aktivieren und deaktivieren
X Antippen ✓	Immer aktiviert
X Antippen ①	Aktiviert, wenn Sie F1 drücken und halten
X Antippen ②	Aktiviert, wenn Sie F2 drücken und halten

## 12. Vorinstallierte Funktionen

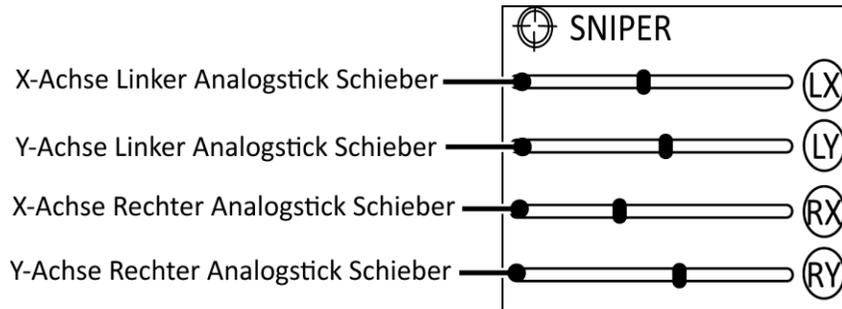
WildFire EVO ist mit den Funktionen Sniper, Tastenneubelegung, Schnellfeuer und Geringer Rückschlag bereits ausgestattet. Jede der vorinstallierten Funktionen kann leicht erkannt werden, indem Sie den Funktionssymbolen folgen.



## 12.1. Sniper

Der WildFire EVO Controller ist mit einem einzigartigen, programmierbaren Sniper-Modus ausgestattet, der es ermöglicht, die Bewegung beider Analogsticks zu verlangsamen. Durch die Verlangsamung werden präzisere Bewegungen erleichtert, was ein Vorteil ist, wenn man in einer Sniper-Situation spielt, die nach präzisen Zielen verlangt.

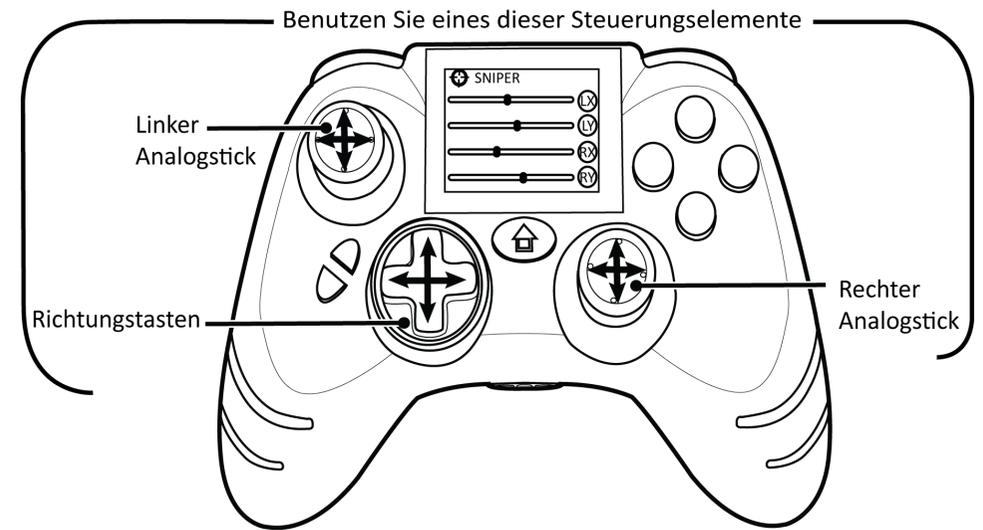
Nach dem Aufrufen des WildFire EVO Menüs, wie in Abschnitt '10' beschrieben, wählen Sie mithilfe der A-Taste das Sniper-Symbol, um den Sniper Konfigurationsbildschirm aufzurufen. Zur Rückkehr zum WildFire EVO Menü drücken Sie jederzeit die Zurück-Taste.



### 12.1.1. Konfiguration von Sniper

Bei der Konfiguration von Sniper erhöhen oder verringern Sie das Tempo des Analogsticks, indem Sie die X- und Y-Achsen-Schieber für jeden Analogstick regulieren. Bei der Y-Achse handelt es sich um die Auf- und Abwärtsbewegung, bei der X-Achse um die Links- und Rechtsbewegung. Die Mitte des Schiebers repräsentiert das Normaltempo der Achse. Stellen Sie den Schieber nach links, verlangsamen Sie die X- oder Y-Achse. Stellen Sie den Schieber nach rechts, beschleunigen Sie die X- oder Y-Achse.

Um die Schieber zu verstellen, müssen Sie nach oben oder unten scrollen, um den Schieber zu markieren, der verstellt werden soll. Wenn der gewünschte Schieber markiert ist, verstellen Sie ihn nach rechts oder links. Dazu können Sie jede Taste benutzen, die in der folgenden Abbildung gezeigt wird.

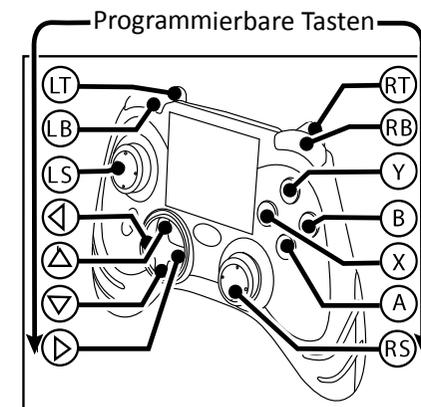


Wenn Sie mit Ihrer Konfiguration zufrieden sind, drücken Sie die Starttaste, um die Konfiguration zu speichern. Wie in Abschnitt '11' beschrieben, können Sie nun die Funktion mit der gewählten Konfiguration aktivieren.

## 12.2. Tastenneubelegung

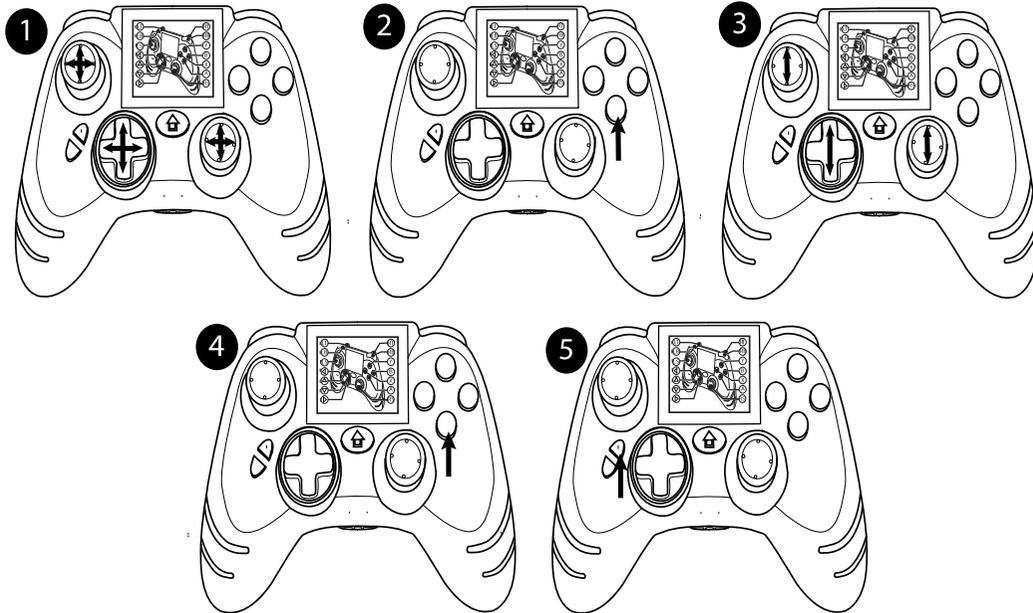
Mit der Tastenneubelegung erzielen Sie die ultimative Kontrolle über die Tastenanordnung von WildFire EVO, indem Sie wählen, welche Taste welches Steuerungselement aktiviert.

Nach Aufrufen des WildFire EVO Menüs, wie in Abschnitt '10' beschrieben, wählen Sie mithilfe der A-Taste das Neubelegungssymbol, um den Konfigurationsbildschirm für die Neubelegung aufzurufen. Zur Rückkehr zum WildFire EVO Menü drücken Sie jederzeit die Zurück-Taste. Wie in der folgenden Abbildung gezeigt wird, zeigt der Konfigurationsbildschirm für Neubelegung an, welche Taste welchem Steuerungselement zugewiesen ist.



### 12.2.1. Konfiguration von Neubelegung

Um zu programmieren, welche Taste welches Steuerungselement aktiviert, folgen Sie bitte diesen Schritten:



#### Schritt 1:

Scrollen Sie nach oben, unten, rechts oder links, um die Taste zu markieren, die neu belegt werden soll

#### Schritt 2:

Wählen Sie nun mit der A-Taste die markierte Taste.

#### Schritt 3:

Scrollen Sie nach oben oder unten, bis Sie die Taste sehen, die Sie mit der Steuerung belegen wollen.

#### Schritt 4:

Drücken Sie zur Bestätigung die A-Taste.

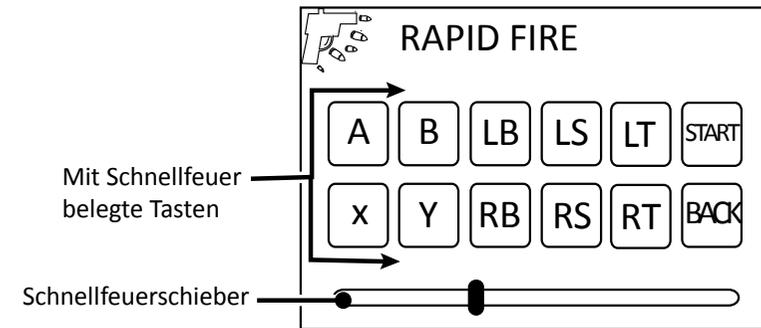
#### Schritt 5:

Wiederholen Sie diese Schritte, um andere Tasten neu zu belegen. Wenn Sie mit Ihrer Konfiguration zufrieden sind, drücken Sie die Starttaste, um die Konfiguration zu speichern. Wie in Abschnitt '11' beschrieben, können Sie nun die Funktion über Ihre gewählte Konfiguration aktivieren.

### 12.3. Schnellfeuer

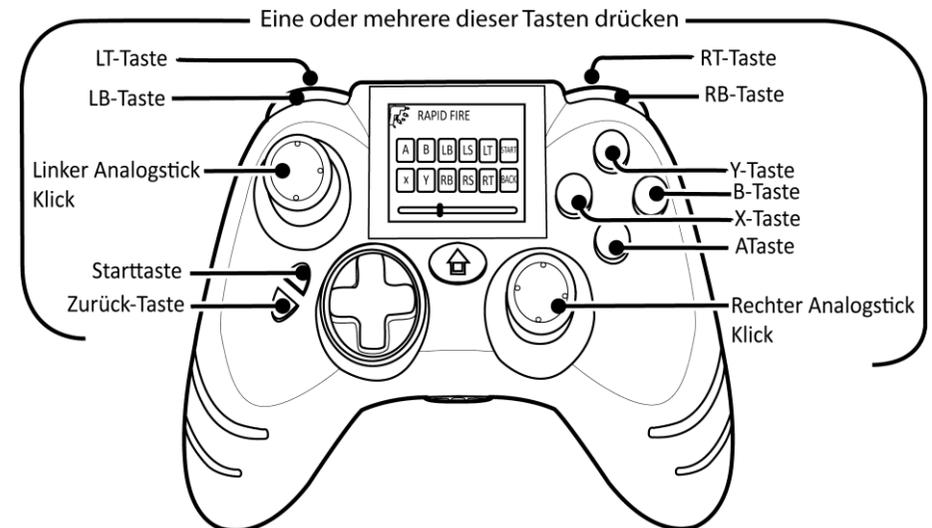
Die einzigartige, programmierbare Schnellfeuerfunktion kann Ihre Feuerkraft in jedem Xbox-Game steigern, Schnellfeuer kann auf verschiedene Geschwindigkeiten eingestellt und einer großen Anzahl von Tasten zugeordnet werden.

Nach dem Aufrufen des WildFire EVO Menüs, wie in Abschnitt '10' beschrieben, wählen Sie mit der A-Taste das Schnellfeuersymbol, um den Konfigurationsbildschirm für Schnellfeuer aufzurufen. Zur Rückkehr zum WildFire EVO Menü drücken Sie jederzeit die Zurück-Taste. Der Schnellfeuer-Screen zeigt die Tasten an, die mit Schnellfeuer belegt sind, und einen Schnellfeuerschieber, mit dem Sie die Feuergeschwindigkeit einstellen können.



#### 12.3.1. Tasten für Schnellfeuer zuweisen

Um das Meiste aus der Schnellfeuerfunktion zu holen, können Sie genau wählen, welchen Tasten es zugeordnet ist. Um zu wählen, welche Tasten mit Schnellfeuer belegt werden sollen, drücken Sie eine beliebige Taste aus der folgenden Abbildung



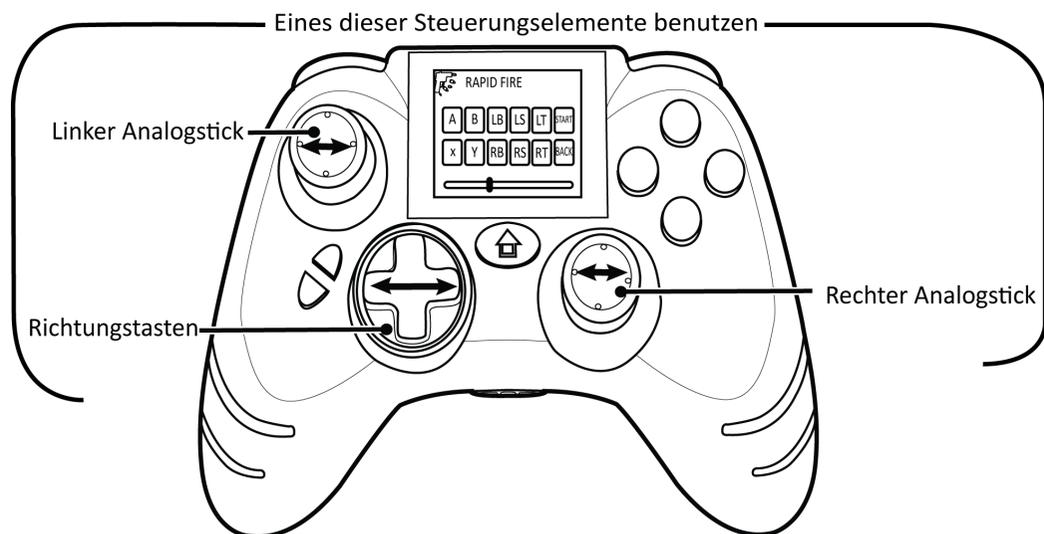
Um die Starttaste und Zurück-Taste mit Schnellfeuer zu belegen, ohne den Konfigurations-Screen zu verlassen, müssen Sie F1 oder F2 drücken und halten, ehe Sie Start oder Zurück drücken.

Wenn Sie Ihre Wahl treffen, werden die jeweiligen Tastensymbole auf dem Bildschirm angezeigt, wodurch bestätigt wird, welchen Tasten Schnellfeuer zugeordnet ist.

Nach der Wahl der Schnellfeuertaste(n) können Sie nun die Konfiguration speichern, indem Sie die Starttaste drücken. Oder Sie können die Feuergeschwindigkeit einstellen, wie im nächsten Abschnitt beschrieben. Wenn Sie fortfahren möchten, ohne die Feuergeschwindigkeit zu ändern, können Sie diese Funktion nun mit den gewählten Tasten aktivieren.

### 12.3.2. Schnellfeuergeschwindigkeit einstellen

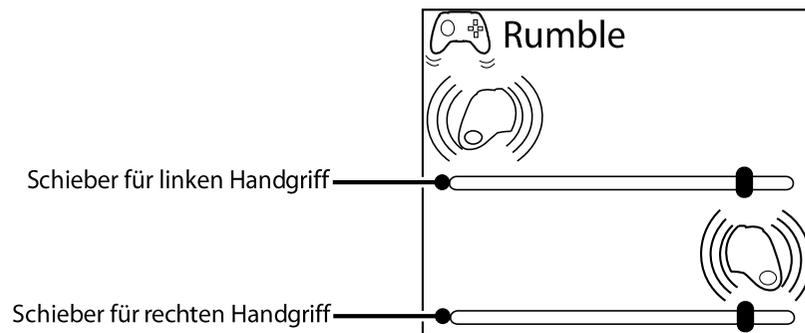
Nach der Wahl Ihrer Schnellfeuertasten können Sie die Feuergeschwindigkeit Ihres Schnellfeuers wählen. Um die Feuergeschwindigkeit einzustellen, müssen Sie den Schnellfeuerschieber entweder nach links schieben, um die Geschwindigkeit zu reduzieren, oder nach rechts, um sie zu erhöhen. Sie können jede beliebige Taste aus der folgenden Abbildung benutzen.



Wenn Sie mit Ihrer Konfiguration zufrieden sind, drücken Sie die Starttaste, um die Konfiguration zu speichern. Wie in Abschnitt '11' beschrieben, können Sie nun die Funktion und eingestellte Feuergeschwindigkeit mit den gewählten Tasten aktivieren.

## 12.4. Geringer Rückschlag

Die Rückschlagfunktion ermöglicht das Einstellen der Rumble-Stärke, die Sie im Verlauf des Spiels fühlen. Auf dem Bildschirm für die Rumble-Konfiguration können Sie die Stärke der Erschütterungen regulieren, die Sie durch die Handgriffe des Controllers fühlen können.

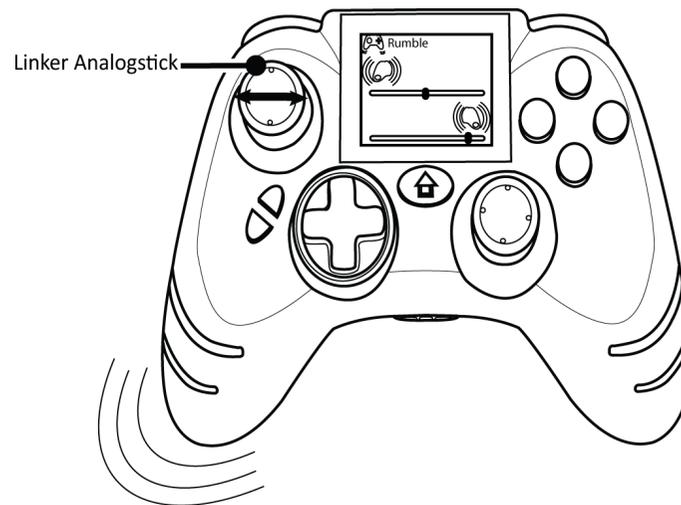


### 12.4.1. Konfiguration von Geringer Rückschlag

Um die Stärke der Erschütterung in den Handgriffen des Controllers zu regulieren, müssen Sie die Schieber für den linken und rechten Handgriff einstellen. Dadurch regulieren Sie, welche Rumble-Stärke durch den jeweiligen Griff gefühlt wird. Folgen Sie zu diesem Zweck den folgenden Schritten:

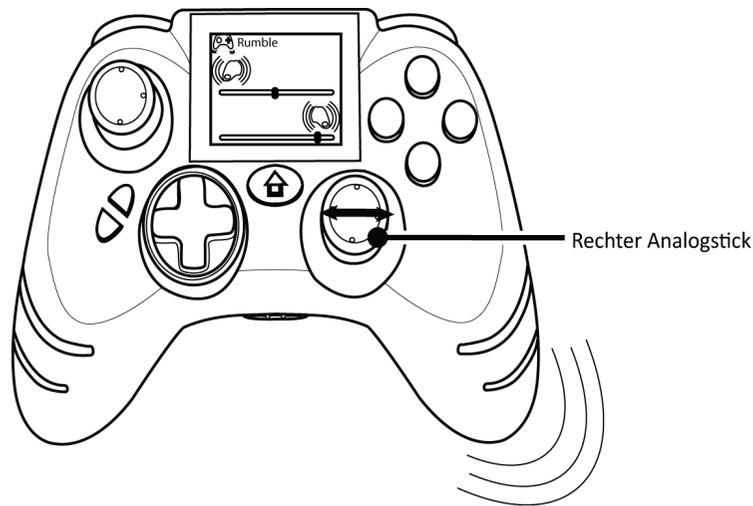
#### Schieber für linken Handgriff

Durch Bewegen des linken Analogsticks nach links und rechts regulieren Sie den Schieber für den linken Handgriff wie abgebildet:



### Schieber für rechten Handgriff

Durch Bewegen des rechten Analogsticks nach links und rechts regulieren Sie den Schieber für den rechten Handgriff wie abgebildet:



Wenn Sie mit Ihrer Konfiguration zufrieden sind, drücken Sie die Starttaste, um die Konfiguration zu speichern. Wie in Abschnitt '11' beschrieben, können Sie nun die Funktion über Ihre gewählte Konfiguration aktivieren.

### 13. Die EVO Customizer PC-Software

Das EVO Customizer PC-Programm ist ein kostenloses Download, mit dem Sie die WildFire EVO Funktionen downloaden und konfigurieren können. Dieses Download ist komplett mit Anleitung von Datels Webseite [www.codejunkies.com](http://www.codejunkies.com) erhältlich.

Mit dem EVO Customizer und mitgelieferten USB-Kabel haben Sie die Auswahl aus einer Vielzahl von Funktionen zum Downloaden, wie zum Beispiel Combo-Sequenzen, Y-Achsenumkehr, Analogansprechverhalten, Linkshändermodus, Automatikfeuer und Custombilder. Sie können außerdem die vorinstallierten Funktionen Sniper, Neubelegung, Schnellfeuer und Geringer Rückschlag downloaden.

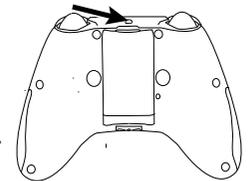
Wie zuvor in dieser Anleitung für die vorinstallierten Funktionen erklärt, können Sie Funktionen über das Combat Command LCD-Display konfigurieren. Zusätzlich ist es auch möglich, jede der verfügbaren Funktionen mit dem EVO Customizer zu konfigurieren.

Diese fantastische Funktion bietet Ihnen die ultimative Freiheit, WildFire EVO genau Ihren persönlichen Gaming-Bedürfnissen anzupassen, und das Beste ist, dass es keinen Cent kostet.

### 14. Kompatibilitätsgarantie

Da dieser WildFire EVO Controller über eine einzigartige Online-Software-Updatefunktion verfügt, garantiert Datel, dass dieser Controller immer mit Ihrer Xbox 360 Konsole und allen Dashboard Updates kompatibel sein wird. Für den unwahrscheinlichen Fall, dass ein zukünftiges Update von Microsoft die Funktion des WildFire EVO Controllers beeinträchtigt, bietet Datel zwei einfache Lösungen an:

1. Der WildFire EVO Controller verfügt über einen USB-Anschluss. Sollte Ihr Controller nach einem Microsoft Systemupdate nicht mehr erkannt werden, können Sie Ihren Controller über USB einfach mit einem PC verbinden, und das Controller Softwareupdate von Datels Webseite [www.codejunkies.com](http://www.codejunkies.com) downloaden.
2. Sollten Sie keinen Zugang zu einem Computer haben, können Sie Ihren WildFire EVO Controller an Datels Kundendienst schicken, und wir führen ein kostenloses Update aus und schicken den Controller an Sie zurück.



### 15. Technischer Support und Kundendienst

Ehe Sie Kontakt mit Datels Kundendienst aufnehmen, stellen Sie bitte sicher, dass Sie den Inhalt dieser Bedienungsanleitung gelesen und verstanden haben.

Stellen Sie bitte sicher, dass Sie Informationen bezüglich Kaufdatum und Bezugsquelle zur Hand haben.

#### Datel Kundendienst Europa

Customers Services, Datel Ltd  
Stafford Road, Stone, STAFFS.  
GB-ST15 0DG  
GROSSBRITANNIEN

Email: [support@datel.co.uk](mailto:support@datel.co.uk)

Web: <http://uk.codejunkies.com>

© 2011 Datel Ltd. *WildFire EVO* ist ein Warenzeichen von Datel Ltd.

WildFire EVO für Xbox 360 ist ein 100%inoffizielles Produkt und ist NICHT von MICROSOFT oder anderem Entwickler oder Verleger von Spielen unterstützt, genehmigt oder zugelassen. Xbox 360 und Xbox Live sind eingetragene Warenzeichen von MICROSOFT in den USA und/oder anderen Ländern.