

DSi Action Replay Pokemon™

Manuale utente

1. Introduzione

Congratulazioni per avere acquistato Action Replay Pokémon per DSi. Questo dispositivo innovativo è la chiave per accedere a tutti i tuoi codici preferiti ed è compatibile con le console Nintendo DS™, DS Lite™ e DSi™.

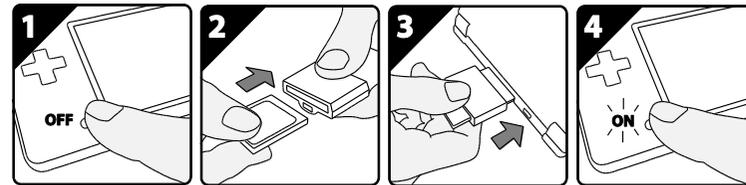
1.1. Contenuto confezione

Nella confezione di DSi Action Replay Pokémon troverai:

- Schedina Action Replay Pokémon
- Questo manuale

1.2. Collegare Action Replay Pokémon alla tua console

Action Replay Pokémon funziona su qualsiasi console DS e il collegamento è identico per tutte le console (la posizione del tasto di accensione potrebbe variare da quella illustrata nell'immagine a seconda della console).



1. Spegner il DS e rimuovere qualsiasi gioco inserito
2. Inserire il videogioco Pokémon nella cartuccia Action Replay Pokémon
3. Inserire Action Replay Pokémon nel tuo DS
4. Accendere il DS

⚠ *Informazione Importante*

Quando inserisci Action Replay Pokémon nella console, potrebbe apparire un'icona di gioco. Per continuare ad utilizzare Action Replay basta selezionarla toccando lo schermo touch screen.

Una volta che hai iniziato ad utilizzare Action Replay, è consigliabile non rimuovere la cartuccia Action Replay o il videogioco a console accesa perché potrebbe dare dei problemi al DS nel riconoscimento del gioco o del dispositivo, soprattutto su Nintendo DSi.

1.3. Utilizzo dei menu

Puoi navigare i menu Action Replay utilizzando i tasti del tuo DS e anche lo schermo touch screen nella maggior parte delle schermate. In generale i tasti ed il touch screen funzionano nel seguente modo:

Touch Screen:

Su tutte le console DS solo lo schermo inferiore è sensibile al tatto

- Icone nel menu: Toccare due volte per selezionare
- Finestre dialogo: Toccare due volte su opzioni per selezionare
- Barre di scorrimento: Trascinare per fare scorrere la schermata

Tasti console:



Per evidenziare i vari elementi nel menu



Per selezionare un'opzione evidenziata, attivare codici, aprire cartelle



Tornare indietro, cancellare



Avviare gioco (dalla schermata codici)



Tenere premuto per lo scorrimento rapido di giochi e codici



Tenere premuto per spostare la posizione dello schermo

2. Codici Action Replay

Action Replay Pokémon è un accessorio imperdibile per tutti gli appassionati Pokémon grazie a codici come Soldi Massimi, Modificatore Pokémon Selvatici e Modificatore Oggetti.

Per utilizzare DSi Action Replay Pokémon con un gioco, dovrai prima collegare il dispositivo alla tua console seguendo i passi descritti nella sezione 1.2 di questo manuale.

2.1. Seleziona codici e gioca!

⚠ Pokémon HeartGold e Pokémon SoulSilver

Se stai utilizzando Pokémon HeartGold o Pokémon SoulSilver, potrebbe essere necessario inserire il gioco nella cartuccia Action Replay solo dopo avere inserito Action Replay nel DS e avviato la console. Fare molta attenzione a non rimuovere Action Replay Pokémon dal DS quando la console è accesa.

Quando la console è accesa con Action Replay inserito, aspettare che si carichi il menu principale di Action Replay Pokémon. Selezionare 'Start' del menu principale.

A questo punto Action Replay verificherà se ci sono codici disponibili per il gioco inserito. Se i codici ci sono, apparirà una finestra contenente il nome del gioco. Per visualizzare una lista completa dei codici disponibili selezionare 'Ok'. Se la schermata con il nome del gioco non appare, significa che non ci sono codici per il gioco inserito.

Utilizzare i tasti SU e GIU sul pad direzionale per navigare all'interno della lista codici. Per attivare o disattivare un codice premere il tasto 'A'. I codici che saranno attivi all'avvio del gioco sono contrassegnati dal simbolo della spunta. Premere 'A' per aprire o chiudere eventuali cartelle selezionate. Alcune combinazioni di codici non possono essere attivate contemporaneamente. Questi codici sono stati messi in una cartella a parte nota come 'radio group' in modo che se un codice viene attivato, verranno automaticamente disabilitati tutti i codici non compatibili per evitare errori durante il gioco.

Una volta che hai selezionato tutti i codici sei pronto ad avviare il gioco! Utilizza il tasto 'Start' o seleziona 'Start Game' sullo schermo. Ti verrà chiesto se vuoi avviare il gioco con i codici selezionati, premere 'A' o selezionare 'Yes' per confermare.

3. FAQ (Risoluzione dei problemi comuni)

Non riesco a utilizzare Action Replay con Pokémon HeartGold o SoulSilver.

Se il DS sta avendo dei problemi a caricare Pokémon HeartGold o SoulSilver, prova a inserire la scheda del gioco nell'Action Replay dopo avere inserito Action Replay nel DS e caricato il menu principale di Action Replay Pokémon.

Durante questa fase fare molta attenzione a non rimuovere Action Replay Pokémon con la console accesa in quanto questo potrebbe dare dei problemi di riconoscimento dell'Action Replay o dei giochi.

Il DS chiede di inserire un gioco nella scheda Action Replay anche se il gioco è già inserito.

Questo può capitare se viene rimossa e reinserita la scheda del gioco dall'Action Replay Pokémon con la console ancora accesa. E' molto importante non rimuovere mai i giochi o l'Action Replay dal DS quando è acceso. In questo caso spegnere la console e seguire nuovamente i passi descritti nella sezione 1.2 di questo manuale.

Non riesco a visualizzare il nome intero di un gioco o di un codice.

Se il nome di un gioco o di un codice è molto lungo e va oltre la schermata del DS è comunque possibile visualizzare il nome completo spostando la posizione dello schermo. Tenere premuto il tasto 'R' e spostare lo schermo a destra e sinistra utilizzando i tasti direzionali.

4. Assistenza Tecnica

Se dovessi riscontrare qualsiasi problema con il prodotto, consigliamo di rileggere attentamente questo manuale e la sezione FAQ sopra. Per ulteriori informazioni puoi visitare i nostri siti:

www.shardan.eu
www.actionreplayitalia.com

Oppure puoi contattare un tecnico scrivendo all'indirizzo e-mail:

assistenza@shardan.eu